Глава 79  
  
: Представление Персонажей, Часть 2\*\*  
  
\*\*Имя:\*\* Амане Куон  
\*\*Ник:\*\* Орслот  
\*\*Возраст:\*\* 15  
\*\*Пол:\*\* Мужской  
\*\*Особые навыки:\*\* Выпендриваться.  
\*\*Любит:\*\* Когда он всех нагибает.  
\*\*Не любит:\*\* Когда он не может всех нагибать, девушек, которые подкатывают к нему из-за его сестры.  
\*\*Любимые жанры игр:\*\* Экшены.  
\*\*Нелюбимые жанры игр:\*\* FPS.  
\*\*Стиль игры:\*\* Я КРУТОЙ! Качается и давит разницей в статах. В каком-то смысле, правильный подход к играм.  
Нельзя сказать, что он плохо играет, но совершенно не умеет играть в игры, где нужно умирать много раз. К тому же, не любит быть на вторых ролях, поэтому в FPS всегда лезет вперёд. Обычно его снимает снайпер, а потом его же команда поливает говном. Тип, который дохнет от взрыва рыбы-пушки в Splatoon.  
\*\*Подробнее:\*\* Младший брат Амане Товы. Комплексует из-за того, что его сравнивают со знаменитой сестрой, но ещё больше из-за того, что сестра – та ещё сволочь. Испытывает к ней сложные чувства – и завидует, и боится стать таким же.  
По сути, не подходит для онлайн-игр. Пробовал разные, но бросал, как только не мог всех нагибать. FPS ненавидит до рвоты после того, как его там загнобили за фидерство (0 убийств, 20 смертей – неудивительно).  
Видя это, Това, хоть и не собиралась изначально вступать с ним в один клан, решила помочь, чтобы он совсем не забросил ШанФро. Так родилась «Ашура Кай».  
Сначала всё шло нормально, но потом он начал ПКшить, получил уникальное оружие «Демонический Меч Убийцы» и окончательно поехал кукухой.  
Не понимал, что другим членам клана нравился «процесс» ПК, а не «результат». Пытаясь сохранить результат, отпугнул опытных ПКшников, и «Ашура Кай» превратилась в сборище нубов и неадекватов.  
  
\*\*Имя:\*\* ?????  
\*\*Ник:\*\* Animalia  
\*\*Возраст:\*\* ??  
\*\*Пол:\*\* Женский  
\*\*Особые навыки:\*\* Угадать породы родителей дворняги.  
\*\*Любит:\*\* Животных.  
\*\*Не любит:\*\* Своё тело.  
\*\*Любимые жанры игр:\*\* Фэнтези, игры, где можно общаться с животными.  
\*\*Нелюбимые жанры игр:\*\* Игры про железяки, игры без животных.  
\*\*Стиль игры:\*\* Специализируется не на убийстве, а на обезвреживании. Знает кучу дебаффов и проклятий, ограничивающих действия. Боевая мощь низкая, но в плане обезвреживания монстров она одна стоит целой армии «Чёрных Волков».  
\*\*Подробнее:\*\* Лидер клана фотографов монстров «SF-Zoo», известная как «Директор Зоопарка». Женщина-игрок. При виде животных впадает в экстаз, граничащий с безумием. В реале – скромная девушка, но страдает тяжёлой врождённой аллергией на животных. Даже несколько минут игры с собакой вызывают сильный приступ астмы. Поэтому она пришла в мир игр, где можно общаться с животными без последствий.  
Недавно увлеклась новым классом «Наездник», видя в нём безграничные возможности. Но готова на всё, вплоть до унижения перед Санраку, чтобы снова попасть в рай (Лагонию), где она когда-то решила остаться навсегда, но не смогла и ушла со слезами.  
  
\*\*Имя:\*\* Ивамаки Мана  
\*\*Ник:\*\* ????  
\*\*Возраст:\*\* 26  
\*\*Пол:\*\* Женский  
\*\*Особые навыки:\*\* Наполнять гайды на сайтах.  
\*\*Любит:\*\* Любовь в историях.  
\*\*Не любит:\*\* Любовь в реальности.  
\*\*Любимые жанры игр:\*\* Отомэ-игры.  
\*\*Нелюбимые жанры игр:\*\* Хорроры (не любит любовь, возникающую на фоне страха).  
\*\*Стиль игры:\*\* Перфекционист. Проходит игры на 100%, собирая все трофеи, секретные картинки и руты.  
\*\*Подробнее:\*\* Хозяйка магазина GAME-SHOP RockRoll. Фанатка отомэ-игр до мозга костей. Периодически закрывает магазин на время «запоя». Кстати, замужем. Муж, может, появится, а может, и нет.  
Любит отомэ-игры, потому что там «хэппи-энд гарантирован» и можно спокойно наслаждаться романтикой. Не любит реальные отношения. Видимо, до свадьбы с мужем было много сложностей. Но искренне болеет за идиота, который тратит весь свой мозг на ксоге, и за упорную, но неуклюжую в любви девушку, которая пытается с ним сблизиться.  
  
\*\*Имя:\*\* ???  
\*\*Ник:\*\* Dragonfly  
\*\*Возраст:\*\* ??  
\*\*Пол:\*\* Женский  
\*\*Особые навыки:\*\* Не сдаваться.  
\*\*Любит:\*\* Момент прохождения игры.  
\*\*Не любит:\*\* Сдаваться.  
\*\*Любимые жанры игр:\*\* Все.  
\*\*Нелюбимые жанры игр:\*\* Пазлы.  
\*\*Стиль игры:\*\* Спидраннер по натуре. Метод проб и ошибок для нахождения оптимального пути. Сначала делает, потом думает. Стиль интуитивный, что не всегда сочетается с её подходом.  
\*\*Подробнее:\*\* Редкий новичок в малолюдной игре. Игрок, с которым Санраку сражался в «Запоре», когда искал спарринг-партнёра для тренировки против Веземона. Использовала аватар здоровенного усатого мужика. Излучает ауру кохая (младшего товарища), из-за чего другие игроки чувствуют желание ей помочь. Но из-за странного вкуса в создании персонажей выглядит как противоречие – мужик с женским голосом и аурой кохая.  
  
\*\*Имя:\*\* ??? (Тот, кто был третьим в рейтинге «Ашуры Кай»)  
\*\*Ник:\*\* ???  
\*\*Возраст:\*\* ??  
\*\*Пол:\*\* Мужской  
\*\*Особые навыки:\*\* ???  
\*\*Любит:\*\* Лолей.  
\*\*Не любит:\*\* Мужиков.  
\*\*Любимые жанры игр:\*\* Игры с милыми девочками.  
\*\*Нелюбимые жанры игр:\*\* Игры, где постоянно возникают флаги с мужиками.  
\*\*Стиль игры:\*\* Мастер ПвП. Обладает достаточным скиллом, чтобы уворачиваться и управлять инвентарём одновременно, сражаясь с охотником за головами, играющим почти как TAS. Скорее всего, в дуэли один на один мог бы потягаться с Санраку, Катсу или Сайгой-0.  
\*\*Подробнее:\*\* Герой (Храбрец), вошедший в историю Рубежа Шангри-Ла. Пожертвовал всем ради того, чтобы надеть на охотницу за головами «Тиас-тян» бикини-броню. В настоящее время – лидер извращенской группы «Отряд по переодеванию Тиас-тян», конкурирующей по уровню неадекватности со «Свитой Святой-тян». Каждый день в городе то убивает своих товарищей, то его убивают, в поисках рандома, который позволит ему снова встретить Тиас-тян.  
  
\* \* \*  
  
\*Попёрло, так что вот вам описания и второстепенных персонажей.\*  
\*Стоп, я что, всё равно каждый день обновляю?..\*  
  
\* \* \*  
  
\*\*